HZOJ-256：国王游戏

每个大臣，左手上的数字是 A，右手上的数字是 B，能获得的金币是 C，则：

A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7
B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7

$$C_{\mathrm{i}} = {\prod_{j=0}^{i-1} A_j} \Big/ {B_i}$$

HZOJ-256：国王游戏

对序列，施加『微扰』，调换 i 与 i+1 位置的大臣，观察序列前后的变化：

$C1 \quad C2 \quad \cdots \quad C_i \quad C_{i+1} \quad \cdots \quad C_n$

$C1 \quad C2 \quad \cdots \quad C_{i+1}` \quad C_i` \quad \cdots \quad C_n$

HZOJ-256：国王游戏

对序列，施加『微扰』，调换 i 与 i+1 位置的大臣，观察序列前后的变化：

$C1 \quad C2 \quad \cdots \quad C_i \quad C_{i+1} \quad \cdots \quad C_n$

$C1 \quad C2 \quad \cdots \quad C_{i+1}` \quad C_i` \quad \cdots \quad C_n$

$$C_i = \prod_{j=0}^{i-1} A_j \Big/ B_i$$

$$C_{i+1} = \prod_{j=0}^{i-1} A_j \times A_i \Big/ B_{i+1}$$

HZOJ-256：国王游戏

对序列，施加『微扰』，调换 i 与 i+1 位置的大臣，观察序列前后的变化：

$C1 \quad C2 \quad \cdots \quad C_i \quad C_{i+1} \quad \cdots \quad C_n$

$C1 \quad C2 \quad \cdots \quad C_{i+1}` \quad C_i` \quad \cdots \quad C_n$

$$C_i = \prod_{j=0}^{i-1} A_j \Big/ B_i$$

$$C_{i+1} = \prod_{j=0}^{i-1} A_j \times A_i \Big/ B_{i+1}$$

$$C_i` = \prod_{j=0}^{i-1} A_j \times A_{i+1} \Big/ B_i$$

$$C_{i+1}` = \prod_{j=0}^{i-1} A_j \Big/ B_{i+1}$$

HZOJ-256：国王游戏

对序列，施加『微扰』，调换 i 与 i+1 位置的大臣，观察序列前后的变化：

$C1 \quad C2 \quad \cdots \quad C_i \quad C_{i+1} \quad \cdots \quad C_n$

$C1 \quad C2 \quad \cdots \quad C_{i+1}` \quad C_i` \quad \cdots \quad C_n$

$$C_{i+1} = \prod_{j=0}^{i-1} A_j \times A_i \Big/ B_{i+1} \quad \geq \quad C_i` = \prod_{j=0}^{i-1} A_j \times A_{i+1} \Big/ B_i$$

HZOJ-256：国王游戏

对序列，施加『微扰』，调换 i 与 i+1 位置的大臣，观察序列前后的变化：

$$C1 \quad C2 \quad \cdots \quad C_i \quad C_{i+1} \quad \cdots \quad C_n$$

$$C1 \quad C2 \quad \cdots \quad C_{i+1}` \quad C_i` \quad \cdots \quad C_n$$

$$A_i/B_{i+1} \geq A_{i+1}/B_i$$

HZOJ-256：国王游戏

对序列，施加『微扰』，调换 i 与 i+1 位置的大臣，观察序列前后的变化：

$C1 \quad C2 \quad \cdots \quad C_i \quad C_{i+1} \quad \cdots \quad C_n$

$C1 \quad C2 \quad \cdots \quad C_{i+1}` \quad C_i` \quad \cdots \quad C_n$

$$A_i \times B_i \geq A_{i+1} \times B_{i+1}$$